Unity 3D

Nu: Basis

Minimaal doel: Beginner

Hoe weet ik dat ik ben doorgegroeid naar beginner?

Ik heb dit behaald als ik bug free vijanden, een puntensysteem, een eindscherm en levens toe kan voegen aan mijn 3D game.

Gebruikservaring

Nu: intermediair

Minimaal doel: geavanceerd

Hoe weet ik dat ik ben doorgegroeid naar geavanceerd?

Ik ben geavanceerd als ik gebruik kan maken van game analyse tools.

Programmeren

Nu: nog geen basis

Minimaal doel: beginner

Hoe weet ik dat ik ben doorgegroeid naar beginner?

Ik heb dit doel behaald als ik basis c# scripts kan schrijven en toevoegen aan mijn unity game

Mechanics

Nu: basis

Minimaal doel: beginner

Hoe weet ik dat ik ben doorgegroeid naar beginner?

Ik ben beginner als ik een schiet mechanic kan toevoegen aan mijn game

Assets

Nu: Basis

Minimaal doel: beginner

Hoe weet ik dat ik ben doorgegroeid naar beginner?

Ik heb dit behaald als ik gedetailleerde modellen kan toevoegen aan mij game